

Priorité des opérateurs en C

Classes de priorités

Priorité 1 (la plus forte):	()
Priorité 2:	! ++ --
Priorité 3:	* / %
Priorité 4:	+ -
Priorité 5:	<<= >>=
Priorité 6:	== !=
Priorité 7:	&&
Priorité 8:	
Priorité 9 (la plus faible):	= += -= *= /= %=

Evaluation d'opérateurs de la même classe

--> Dans chaque classe de priorité, les opérateurs ont la même priorité. Si nous avons une suite d'opérateurs binaires de la même classe, l'évaluation se fait en passant *de la gauche vers la droite* dans l'expression.

<-- Pour les opérateurs unaires (!, ++, --) et pour les opérateurs d'affectation (=, +=, -=, *=, /=, %=), l'évaluation se fait *de droite à gauche* dans l'expression.

Exemples

L'expression $10+20+30-40+50-60$ sera évaluée comme suit:

$10+20 \implies 30$
 $30+30 \implies 60$
 $60-40 \implies 20$
 $20+50 \implies 70$
 $70-60 \implies 10$

Pour $A=3$ et $B=4$, l'expression $A *= B += 5$ sera évaluée comme suit:

$B += 5$
 $B = 9$
 $A *= 9$
 $A = 27$

Pour A=1 et B=4, l'expression `!--A==++B` sera évaluée comme suit:

