

TP Equa2 sous Qt – exploitation de la correction

Associé à ce sujet de TP, vous avez à votre disposition la correction du TP Equa2 avec Qt

Vous ferez un compte rendu de TP : CR_TP_Nom_Prénom_EXPEQUA2.pdf à envoyer à david.iris.vauvenargues@gmail.com

1. Expliquer comment fonctionnent les fonctions *mousePressEvent()*, *mouseMoveEvent()* et *mouseReleaseEvent()* dans courbes.cpp :
 - 1.1.1 A quoi sert la variable `boutongauchePresse` ?
 - 1.1.2 Pourquoi exécuter `event->pos()` ?
 - 1.1.3 Pourquoi faire un appel à `update()` : concrètement, que provoque l'exécution de `update()` ?

2. A quel moment est exécuté *paintEvent()* ?

3. Diagramme de classes UML

3.1 La classe « Repere »

A partir du cours « Cours UML association entre classes 1.pdf », établir le diagramme de classe de la classe « Repere ». Attention, laissez de la place pour ajouter la classe « courbes »

Rappels : les types de base du C++, à savoir « double », « int », « float » etc.. sont des classes aussi.

3.2 Ajouter la classe « courbes » au diagramme de classe précédent.