

HTML et JavaScript

Les variables

Les variables servent à stocker des informations. En JavaScript, il suffit de « déclarer » une variable en donnant son nom, précédé de **var**, sans préciser son type (comme on le fait en C/C++).

Pour une variable spécifique typée, utiliser l'objet JavaScript **Number** pour les nombres, et **String** pour le texte.

Premier exemple :

```
<p id="demo" > </p>

<script>
    var x=13 ;
    document.querySelector("#demo").innerHTML="Le chiffre est "+x;
</script>
```

Résultat :

Deuxième exemple : Portée de la variable.

```
<p id="demo1" > </p>
<p id="demo2" > </p>

<button type="button" id="monBouton" >ALLEZ!</button>

<script>
    monBouton.addEventListener("click", ma_fonction) ;

    function ma_fonction()
    {
        var a="Le chiffre b est " ;
        document.querySelector("#demo1").innerHTML=a+b;
    }

    var b=55 ;
    document.querySelector("#demo2").innerHTML=a+b;
</script>
```

Ordre d'exécution :

.....

Résultat :

Validité des variables :

NaN : *Not a Number*, indique qu'une variable non numérique est utilisée dans un calcul.

Infinity : nombre infini lors d'une division par 0.

Undefined : la variable n'a pas été initialisée.

null : la variable saisie est considérée comme « vide ». Cas où on annule une saisie.

Les variables peuvent être testées avec les fonctions : **isFinite()** et **isNaN()**

Des variables saisies peuvent être forcées en numérique par les fonctions : **parseInt()** et **parseFloat()**

Ces fonctions font partie des *JavaScript Global Functions* (voir liste sur les sites de référence).

Site de référence recommandé :

<http://www.w3schools.com>